

LABORATÓRIO DE PLAYTEST SPCINE

PROCESSO SELETIVO DE BOLSISTAS

A **SPCINE** em parceria com o **Núcleo Softex Campinas (NSC)** iniciou o projeto de implementação do **SPgame_Lab**, laboratório de playtest¹ de Experiência do Usuário e testes de QA² para jogos digitais para estúdios do município de São Paulo.

Esta experiência visa promover a importância das avaliações de jogos digitais durante todo o processo de desenvolvimento de jogos e oferecer serviços de aprimoramento dos jogos para os estúdios de desenvolvimento de jogos. Além disso, busca capacitar jovens para projetar, planejar, aplicar e relatar diversos tipos de playtests para os estúdios, ao mesmo tempo em que estimula a entrada destes jovens na indústria de jogos digitais do Brasil.

O LABORATÓRIO

Os serviços serão oferecidos pelo **SPgame_Lab** para os estúdios por meio de um time composto jovens estudantes bolsistas, apaixonados por jogos e que a partir dos métodos disponíveis serão capazes de avaliar protótipos de jogos digitais fornecendo informações valiosas sobre o comportamento do jogador durante as sessões de jogo.

Estes protótipos serão testados para avaliar se o jogo é capaz de entregar adequadamente a experiência proposta e também encontrar falhas de programação e inconsistências funcionais, contribuindo para que os estúdios desenvolvedores possam identificar potenciais melhorias para a experiência de usuário.

¹ *Playtest* é o termo utilizado para os testes de jogos voltados para as avaliações da experiência do usuário e dos aspectos relativos a conceitos subjetivos como diversão.

² Um teste de Controle de Qualidade, mais conhecido como QA (Quality Assurance) determina se o jogo possui quaisquer problemas técnicos, funcionais ou performance, visando reportar bugs e graus de severidade dos mesmos.

Dessa maneira, o **SPgame_Lab** busca ampliar as iniciativas que possibilitam a capacitação de jovens estudantes para inserção no mercado de trabalho bem como dar acesso aos estúdios emergentes a um serviço que amplia a qualidade técnica de seus produtos.

Além disso, o **SPgame_Lab** fornecerá subsídio para ampliar a qualidade dos produtos contemplados pelos editais de games Spcine, em especial em parceria com o **SPgames_start**, programa de incubação de jogos já implementado e em pleno funcionamento.

Em resumo, o **SPgame_Lab** almeja capacitar de forma gratuita jovens bolsistas do município de São Paulo para a área de teste de jogos, promover a inclusão profissional dos jovens participantes por meio de ações de conexão com empresas de games paulistanas e testar gratuitamente jogos desenvolvidos por estúdios paulistanos, ampliando a qualidade de suas produções.

O **SPgame_Lab** contará com a coordenação de **Prof. Me. Cláudio Gusmão**, professor, pesquisador e empresário especialista em *playtests* de Game User Experience, QA, Pesquisa de Usuário (Game User Research) e User Experience Design.

A CAPACITAÇÃO

Os jovens bolsistas selecionados serão submetidos a uma capacitação técnica e conceitual sobre os temas mais pertinentes ao processo de desenvolvimento de um jogo digital que lhes proverá base para avaliar jogos e também fornecer melhores análises para serem reportadas para os estúdios desenvolvedores.

As trilhas de capacitação foram estruturadas pelo nosso consultor pedagógico **Ítalo Furtado** e serão divulgadas posteriormente. Porém, envolvem Game Design, Level Design, Arte, Programação, User Experience e Usabilidade, Negócios e Estratégia de mercado entre outros temas.

Além desta formação específica os bolsistas aprenderão a metodologia de *playtests* estruturada por nosso também consultor pedagógico **Caio Chagas**.

As capacitações ocorrerão a partir de dezembro/2023 em formato presencial e também online pela plataforma Workover (<https://workover.com.br/>).

SELEÇÃO DOS BOLSISTAS

Serão abertas 20 (vinte) vagas na função de testador de jogos e 4 (quatro) vagas na função de monitoria do **SPgame_Lab** e o foco da seleção de bolsistas são **jovens estudantes do ensino médio e superior**, residentes na cidade de São Paulo, que tenham afinidade com jogos digitais e que necessitem de estágio na área de testes de jogos.

Os bolsistas serão responsáveis por testar os jogos na sede do laboratório sob supervisão do coordenador e também de monitores que juntos formarão o time de operações juntamente com os bolsistas a partir de **janeiro/2024**.

O formato de trabalho será **híbrido** onde os testes serão realizados presencialmente na sede do laboratório, outras atividades de capacitação remotas além de encontros programados com profissionais da indústria estimulando ainda mais a capacitação desses jovens futuros profissionais.

O contrato será realizado por um período de ~~4 meses (Dezembro de 2023 a Março de 2024)~~ podendo ser prorrogado a critério do laboratório em acordo com os bolsistas.

ERRATA: São 5 meses de contrato iniciando em janeiro de 2024.

VAGAS

Função	Remuneração	Carga Horária	Turno	Vagas	Requisitos
Game Tester	R\$ 500,00/mês (Bolsa)	12h/semana	À definir (Matutino/Vespertino)	20	Ter de 15 a 20 anos e estar cursando o Ensino Médio ou Ensino Superior
Monitoria	R\$ 1.200,00/mês (Bolsa)	30h/semana	À definir (Matutino/Vespertino)	4	Cursando o último ano de graduação em Design de Games, Jogos Digitais ou correlatos.

PROCESSO DE SELEÇÃO

Os candidatos deverão realizar a inscrição e enviar os seguintes documentos por meio do formulário disponível em <http://spgamelab.com.br>.

Cada função possui formulário de inscrição específico conforme abaixo:

VAGA: Game Tester

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd48fIYRpscpxNX8WkCDccugDBNOHIZwIDAwirIOqY7CMv0-cQ/viewform>

VAGA: Monitor do Laboratório

https://docs.google.com/forms/u/1/d/e/1FAIpQLSd1HFL8dlvpE2s2s_FVbw72RZMri9i3KE837IkXvlGH9cKATQ/viewform

Além disso, o interessado deverá enviar em anexo ao formulário de inscrição:

- Currículo (PDF)
- Carta de intenção e participação (1 laudas em PDF)
- Análise de Jogo Indie de sua escolha sobre experiência geral e o gameplay (PDF)

[RETIRADO DO PROCESSO] ~~OBS: É mandatório para conclusão do processo seletivo que os candidatos compareçam ao evento Semana Geek (mais detalhes abaixo) e participem do *playtest* dos jogos da SPgames_start que estarão expostos.~~

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os critérios de seleção serão os seguintes:

- Habilidades de comunicação e escrita (Carta de intenção e participação)
- Paixão por jogos digitais.
- Objetivos e aspirações alinhadas ao propósito do laboratório
- Escolha um jogo indie, jogue e faça uma análise considerando aspectos positivos e negativos da experiência geral e do gameplay.

RESERVA DE VAGAS

O processo seletivo contará com o sistema de reservas de vagas na seleção final dos bolsistas, que objetivará a reserva de **50% (cinquenta por cento)** das vagas disponibilizadas aos contemplados pelas **POLÍTICAS AFIRMATIVAS**. No ato da inscrição deve-se responder a **autodeclaração** racial e gênero.

O processo observa e conta com mecanismos para alcance das metas propostas na **POLÍTICA AFIRMATIVA** da **SPCINE** para promoção da diversidade e redução da desigualdade étnico-racial e de gênero no acesso às políticas públicas de apoio e fomento ao setor audiovisual, conforme **Portaria nº 02/2021/Spicine**.

(<https://legislacao.prefeitura.sp.gov.br/leis/portaria-empresa-de-cinema-audiovisual-de-sao-paulo-spcine-91602-de-15-de-fevereiro-de-2021>).

CALENDÁRIO

O processo seletivo será composto dos seguintes passos:

- **Inscrição:** as inscrições serão realizadas online, no endereço <https://spgamelab.com.br/>, entre os dias 01 e 24 de novembro de 2023.
- O resultado final do processo seletivo será divulgado no dia **30/11/2023**.
- Os aprovados serão convocados a comparecer no dia **04/12/2023** para início da capacitação.
- Início das atividades do **SPgame_Lab** em janeiro de 2024

RESULTADO DO PROCESSO SELETIVO

O resultado final do processo seletivo será divulgado nas seguintes mídias:

- **@spcin game**
- Redes sociais do Laboratório (em breve)

DÚVIDAS?

Para quaisquer esclarecimentos adicionais envie email para info@spgamelab.com.br.